

## ĐÁP ÁN

Câu 1 (4đ):

- Nêu được các chuẩn đồ họa theo bài giảng: 0,5 đ
- Phân tích: 1 đ
- Mở rộng: 0,5đ

Câu 2 (2đ):

- Nêu tên phần mềm chính xác và nguồn tham khảo: 0,5đ
- Nêu được công dụng: 0,5đ
- Nêu được các chức năng và một số thao tác cụ thể: 1đ

Câu 3 (2đ):

- Nêu được ưu nhược điểm của tính kinh tế: 1đ
- Nêu được các vật mang chương trình: 0,5đ
- Phân tích được các ưu nhược điểm: 0,5đ

Câu 4 (3đ):

- Nêu được cấu trúc cơ bản (hàm <đôi số 1> <đôi số 2>...): 1đ
- Chế độ ghi đọc (w, a, r): 0,5đ
- Nêu được hàm lệnh read/write và đôi số: 0,5đ
- Viết chương trình: 1đ